







UNITÀ DI APPRENDIMENTO SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO "VIA MAFFUCCI"

FASE 1	
Titolo/Denominazione	MAFIA E LEGALITA'
Anno scolastico	2021/22
Istituto	SECONDARIA VIA MAFFUCCI
Classe/i	3D
Discipline coinvolte	ITALIANO, EDUCAZIONE CIVICA, STORIA
Tempi di realizzazione	MARZO/APRILE/MAGGIO
Nome e cognome dei docenti	MAGNANI, MAITA

Fase 2.0. FASE INIZIALE

Analisi del target/classe:.

Dati quantitativi: 19 alunni di cui 3 DVA, 1 DSA, 4 alunni con Bes

<u>Dati qualitativi</u>: la classe è molto articolata al suo interno. Un terzo della classe ha raggiunto buoni livelli di competenza e si impegna nell'apprendimento; un terzo pur possedendo le capacità non si impegna in modo adeguato; un terzo per varie ragioni possiede strumenti limitati.

PREREQUISITI

Conoscenza delle caratteristiche fondamentali del fenomeno mafioso e delle attività di contrasto alle mafie

FASE 2 COMPETENZE TRASVERSALI E/O DISCIPLINARI ATTIVATE NELL'UDA					
Prodotto: Cartelloni illustrativi pe	Prodotto: Cartelloni illustrativi per una mostra, podcast				
A chi verrà presentato:					
a. Presentazione nell'atrio de	ella scuola alla presenza della Dirigente e delle altre class	si terze			
COMPETENZE CHIAVE	PROFILO DELLE COMPETENZE (da certificazione INDICATORI DI APPRENDIMENTO (da curricolo di cittadinanza.				
TRASVERSALI (selezionare	delle competenze)	Selezionare gli indicatori ritenuti adeguati all'uda)			
quelle funzionali all'uda)					
5.IMPARARE A IMPARARE	Possiede un patrimonio organico di conoscenze e	Individua il proprio modo di apprendere, ne valuta l'efficacia, ricerca			
	nozioni di base ed è allo stesso tempo capace di	nuove strategie			
	ricercare e di organizzare nuove informazioni. Si				

	T	,
	impegna in nuovi apprendimenti in modo autonomo	Utilizza procedure e strumenti per comprendere testi di diverso tipo; ricava informazioni; individua le parole- chiave e i nessi tra i concetti. È in grado di auto-valutarsi, anche in base a indicatori dati dall'insegnante, per giungere a una graduale, progressiva autonomia Accoglie osservazioni, stimoli, suggerimenti per migliorare e riconosce l'errore come risorsa per progredire
		Si impegna nello studio e nella conduzione del lavoro personale e collettivo dimostrando interesse e adeguata motivazione Si orienta rispetto al proprio percorso, individuando strategie il più possibile efficaci e consapevoli.
6.COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE	Ha cura e rispetto di sé e degli altri come presupposto di uno stile di vita sano e corretto. E' consapevole della necessità del rispetto di una convivenza civile, pacifica e solidale. Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato, da solo o insieme ad altri	proprio benessere psicofisico. Riconosce la funzione delle norme e rispetta le regole nei diversi ambiti di
		con il territorio con cura e attenzione.

7.SPIRITO DI INIZIATIVA	Ha spirito di iniziativa ed è capace di produrre idee e progetti creativi. Si assume le proprie responsabilità, chiede aiuto quando si trova in difficoltà e sa fornire aiuto a chi lo chiede. E' disposto ad analizzare se stesso e a misurarsi con le novità e gli imprevisti	realizzazione del compito /progetto, utilizzando conoscenze e abilità		
COMPETENZE DISCIPLINARI				
DISCIPLINA (inserire le discipline	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	ZE OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO (dal curricolo verticale della disciplina.		
coinvolte)	(dal curricolo verticale della disciplina)	Selezionare gli o. ritenuti funzionali allo svolgimento dell'UDA) max 3		
ITALIANO	Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.	Usa i testi espositivi e i manuali di studio ricavare informazioni esplicite ed implicite; sintetizza ed organizza in modo logico i temi e concetti evidenziati.		
STORIA	Comprende aspetti, processi e avvenimenti della storia contemporanea; strutture sociali e politiche della storia locale.			
Fase 2.1 DECLINAZIONE DEGLI OF	BIETTIVI DI APPRENDIMENTO/ABILITA'/CONTENUTI			
Obiettivo di Apprendimento (dal curricolo verticale della disciplina)	Abilità	Contenuti (dal curricolo verticale della disciplina)		
ITALIANO	Rielabora le informazioni ricavate da un testo per spiegare, illustrare ed esporre un tema sia in forma scritta (con utilizzo di immagini), sia in forma orale (produzione di un podcast)	Lettura di testi espositivi sul tema della mafia (biografia di Lea Garofalo, brano		

		sui ragazzi della
		Camorra, testi
		espositivi su
		cos'è la mafia,
		sulle sue attività
		illegali, sulle
		possibili azioni
		per contrastarla
STORIA	Riconosce i rapporti causa-effetto nell'evoluzione del	Le mafie: cosa sono, quando e perché sono nate, quali sono le attività
	fenomeno mafioso; riconosce la problematicità del	illegali che svolgono, quali personaggi, leggi, organizzazioni le
	fenomeno e le possibili soluzioni	contrastano, quali azioni si possono mettere in atto nella nostra vita
		quotidiana per contrastarle

Fase 3 PROGETTA	ZIONE		
Fasi di lavoro: tempi	Attività/Compiti autentici (scegliere, per ogni frazione temporale scelta, le attività relative)	Metodologia e Strategie didattiche (scegliere, per ogni frazione temporale scelta, le	Strumenti e ambiente (scegliere, per ogni frazione temporale scelta, le voci più pertinenti)
Mese MARZO numero ore 4	Lettura e comprensione dei testi, individuazione di tematiche e parole chiave, costruzione di mappe concettuali	voci più pertinenti) o Brainstorming o Problem posing/ problem solving o Lezione partecipata/dialogica	 Aula Lim Pc Libri di testo Schede
Mese APRILE numero ore 4	Lavoro a gruppi di sintesi, ricerca e rielaborazione delle informazioni sotto forma di cartelloni	Cooperative learningPeer tutoringLaboratorio operativo	AulaPcCarta, pennarelli
Mese MAGGIO Numero ore 4	Lavoro a gruppi di scrittura di un breve copione, prove, registrazione, editing	Cooperative learningPeer tutoringLaboratorio operativo	 Aula Pc Registratore vocale Programma per il montaggio audio
FASE 4 VALUTAZIO	ONE DELL'UDA		

FASE 4.1 VALUTAZIONE DI PROCESSO (Serve a monitorare il processo e a verificare se gli alunni stanno lavorando nella direzione indicata per acquisire le

conoscenze e le abilità indicate. Si PREVEDE UNA SOLA FASE di valutazione in itinere.						
COMPETENZE CHIAVE	INDICATORI (v.	LIVELLO ALTO	LIVELLO INTERMEDIO	LIVELLO BASE	LIVELLO INIZIALE	
(v. FASE 2)	fase 2)					
	Da individuare					
COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE		1.Evidenzia un elevato grado di socializzazione; rispetta pienamente le regole del gruppo in cui interagisce in modo costruttivo con disponibilità al confronto. È pienamente consapevole delle proprie capacità e dei propri punti deboli e li sa gestire e superare. Assolve in modo attivo e responsabile gli obblighi scolastici.	1.Evidenzia un buon grado di socializzazione e collabora con il gruppo rispettandone le regole e confrontandosi in modo rispettoso. Riconosce le proprie risorse e capacità, è consapevole dei propri limiti e li accetta nel tentativo di superarli. Assolve in modo costante e responsabile gli obblighi scolastici.	1.Evidenzia un sufficiente grado di socializzazione, anche se non sempre rispetta le regole della convivenza civile all'interno del gruppo e non sempre è capace di un confronto sereno. Riesce a identificare alcuni punti di forza e di debolezza non sempre gestiti in modo adeguato. Assolve gli obblighi scolastici in modo discontinuo.	1.Evidenzia uno scarso livello di socializzazione, ha difficoltà a collaborare e a rispettare le regole del gruppo, non è disposto a confrontarsi con gli altri. Non è in grado di valorizzare le proprie capacità e gestire le debolezze che prevalgono sulle potenzialità. Assolve in modo molto saltuario gli obblighi scolastici.	
		8 alunni	7 alunni	5 alunni		
IMPARARE AD IMPARARE		1.Possiede un patrimonio organico di conoscenze; è capace di ricercare e procurarsi prontamente nuove informazioni e di impegnarsi in nuovi apprendimenti in modo autonomo. 2.Ha elaborato un metodo di studio personale, creativo ed efficace; sa organizzare e portare a termine il proprio lavoro in	1.Possiede un patrimonio di conoscenze di base; è capace di ricercare e procurarsi nuove informazioni e di impegnarsi in nuovi apprendimenti in modo autonomo. 2.Ha elaborato un metodo di studio autonomo e efficace; sa portare a termine il proprio lavoro in modo adeguato alle richieste.	1.Possiede conoscenze e nozioni di base; è capace di procurarsi nuove informazioni seguendo indicazioni date e di impegnarsi in nuovi apprendimenti, anche se non sempre in modo autonomo. 2.Ha un metodo di studio meccanico e non sempre efficace;	1.Possiede nozioni di base ed è capace di utilizzare nuove informazioni solo seguendo indicazioni date e se guidato 2.Ha un metodo di studio poco strutturato; organizza il proprio lavoro e lo porta a termine solo se guidato	

SPIRITO DI INIZIATIVA	1.Prende iniziative nella vita personale e nel lavoro e interagisce con gli altri in modo funzionale e costruttivo; è in grado di assumere ruoli di responsabilità all'interno del gruppo. Pianifica e organizza con sistematicità il proprio lavoro e quello del gruppo. Progetta ed esegue semplici prodotti; organizza eventi legati alla vita scolastica in gruppo; elabora e attua l'iter progettuale d'azione in piena autonomia e in modo creativo	1.Prende iniziative nella vita personale e nel lavoro e interagisce con gli altri con sufficiente flessibilità; assume in modo corretto I ruoli che gli competono nel gruppo di lavoro. Pianifica e organizza il proprio lavoro e quello del gruppo in modo sufficientemente appropriato. L'alunno progetta ed esegue semplici prodotti; elabora e attua l'iter progettuale sulla base di alcune linee-guida.	organizza il proprio lavoro e lo porta a termine con qualche difficoltà. 6 1.Prende iniziative nella vita personale e nel lavoro e interagisce con gli altri nel ruolo assegnatogli. Cerca di pianificare e organizzare il proprio lavoro e quello del gruppo. Progetta ed esegue semplici prodotti; elabora e attua l'iter progettuale rispettando le indicazioni	1.Sollecitato dall'insegnante: -prende iniziative nella vita personale e nel lavoro e interagisce con gli altri; - pianifica e organizza il proprio lavoro; -progetta semplici prodotti.
	7 alunni	8 alunni	2 alunni	3 alunni
COMPETENZE DISCIPLINARI (v. FASE 2)				
ITALIANO, STORIA	Legge e comprende testi informativi ed espositivi, li rielabora in modo efficace, personale e creativo	Legge e comprende testi informativi ed espositivi, li sintetizza e ne ricava informazioni che espone in modo chiaro ed efficace	Legge e comprende con il supporto di domande guida o schemi testi informativi ed espositivi. Rielabora le informazioni rispondendo a	Legge e comprende testi informativi ed espositivi in forma semplificata; organizza le informazioni completando uno schema dato

				domande.			
		6	5	3	4		
FASE 5 VALUT	FASE 5 VALUTAZIONE DI PRODOTTO: CARTELLONI PER UNA MOSTRA SULLA MAFIA E LA LEGALITA'; PODCAST						
CHI VALUTA	COMPETENZA chiave Da individuare	LIVELLO ALTO	LIVELLO INTERMEDIO	LIVELLO BASE	LIVELLO INIZIALE		
INDICARE LA/LE DISCIPLINA/E	 COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE COMPETENZE DIGITALI IMPARARE A IMPARARE SPIRITO DI INIZIATIVA CONSAPEVOLEZZA E ESPRESSIONE 	L'alunno/a ha svolto il compito dimostrando di avere ottime conoscenze e abilità;di saper applicare con sicurezza regole e procedure, assumendo autonomamente decisioni consapevoli.	L'alunno/a ha svolto il compito dimostrando di avere buone conoscenze e abilità e di saper applicare regole e procedure adeguate.	L'alunno/a ha svolto il compito in modo semplice dimostrando di possedere sufficienti conoscenze e abilità essenziali e di saper applicare regole e procedure fondamentali.	opportunamente guidato ha svolto il compito in situazione note dimostrando di		
	CULTURALE O DISCIPLINA ITALIANO O DISCIPLINA STORIA	3 alunni	6 alunni	4 alunni	6 alunni		